

Samenvatting schiet reglement



Bij een boogschietwedstrijd heb je ook allerlei regels. De officiële reglementen van World Archery en de NHB zijn erg lang en lezen niet zo makkelijk. Daarom hebben wij hier een korte samenvatting van de belangrijkste regels gemaakt:

Samenvatting reglementen

1. Denk aan het kledingvoorschrift: Wit shirt, club of sportshirt en witte broek of sportbroek. Spijkerbroeken en outdoor broeken zijn NIET toegestaan. De korte broek/rok mag niet korter zijn dan de vingertoppen van de sporter als hij/zij zijn armen langs zijn/haar lichaam houdt.
Je moet ook gesloten schoenen aan, dus geen sandalen of slippers.
2. Er wordt geschoten met (een aftelklok,) licht- en geluidssignalen.
 - De volgorde is:
 - 2x zoemer + rood licht, 10 seconden aanlooptijd. Dit is voor de aangewezen schutters (AB of CD) om gezamenlijk naar de schietlijn te gaan.
 - 1x zoemer + groen licht, 90 seconden en geel licht, 30 seconden. Je krijgt 120 seconden (2 minuten) de tijd om drie pijlen te schieten.
 - 2x zoemer + rood licht, 10 seconden aanlooptijd. Dit is voor de aangewezen schutters (CD of AB) om gezamenlijk naar de schietlijn te gaan.
 - 1x zoemer + groen licht, 90 seconden en geel licht, 30 seconden. Je krijgt 120 seconden (2 minuten) de tijd om drie pijlen te schieten.
 - 3x zoemer + rood licht. Stoppen met schieten en pijlen halen
 - Let op: Als je pijl(en) schiet voordat het groen licht brandt, valt de hoogst tellende pijl(en) af van de score. Bijvoorbeeld: Je schiet te snel (het licht staat nog op rood) en je schiet een 7. Daarna schiet je in het groen nog een 10 en een 8. Bij het noteren van de score krijg je dan: 8, 7, mis. De 10 (hoogst tellende pijl) valt af!
 - Hetzelfde geldt voor het schieten na de tijd. Als het licht weer op rood staat na 2 minuten en je schiet nog een pijl, dan valt ook de hoogst tellende pijl af.
3. Je schiet met twee schutters tegelijk op één baan. Dus A en B schieten tegelijk en C en D. De beurten wisselen wel, net zoals bij de indoor. Ronde 1: eerst A-B en dan C-D; ronde 2: eerst C-D en dan A-B.
4. Je mag een kijker aan de schietlijn zetten om te kijken waar je pijlen zitten. De kijker mag echter niet in de weg staan van een andere schutter bij jou op de baan en hij mag niet hoger zijn dan de schouder van de kleinste schutter op de baan.
5. Je coach mag aanwijzingen geven onder het schieten. Dat mag ook weer niet storend werken voor de andere schutters en de coach moet achter de bogen blijven.

6. Als je staat te schieten en er is iets niet in orde met je boog of er is een ander probleem, loop dan niet weg van de schietlijn. Doe een stap naar achteren en steek je hand op om de aandacht van de scheidsrechter te trekken en vertel hem wat het probleem is. Bij materiaalpech krijg je een kwartier om je boog te herstellen. Daarna mag je de gemiste pijlen naschieten.

Als je wegloopt van de schietlijn gaat de knoppenist er vanuit dat je klaar bent. Hij zal de ronde afsluiten als de laatste schutter klaar is. Eventueel niet geschoten pijlen tellen als missers.

7. Let op! Een geschoten pijl mag nooit overgeschoten worden. Dus ga *niet* schieten met een kapotte boog of als je ineens een blessure krijgt.
8. Als de ronde voorbij is, ga je pijlen trekken. Noem zelf de scores van je pijlen. Controleer of de scores correct genoteerd worden door de schrijvers. Als de twee schrijvers verschillende scores genoteerd hebben, telt de laagste score. Controleer ook of de scores goed opgeteld worden.

Roep de scheidsrechter als je het niet eens kunt worden over een score. Soms is het moeilijk te zien of een pijl de lijn wel of niet raakt. Ga niet staan ruziën, maar laat de scheidsrechter beslissen. Ook als een score verkeerd genoteerd is, moet je de scheidsrechter erbij roepen.

Hij corrigeert de score met een rode pen om te voorkomen dat er vals gespeeld wordt. Aan het eind van een wedstrijd moeten de scorebriefjes ondertekend worden door de schrijver en de schutter. Onderteken alleen als je het eens bent met de score. Goed nakijken dus. Als een briefje eenmaal ondertekend is, blijft de score staan, ook al blijkt er later een fout gemaakt te zijn.

9. Let op dat je de pijlen niet aanraakt tijdens het opnoemen van je scores. Door een pijl aan te raken kun je hem net tegen de lijn aanduwen, zodat je een punt meer scoort. Een pijl aanraken betekent dat de laagste score telt.
10. Houd altijd de veiligheidsregels in de gaten:
 - loop niet met je boog naar de schietlijn als er nog schutters op het veld lopen
 - pijl pas uit de pijlentas als je aan de schietlijn staat
 - niet rennen bij het pijlen trekken of bij het teruglopen naar de bogen.
 - kom je onderweg naar het doelpak pijlen tegen op de grond, dan raap je deze op en neemt ze mee naar het doelpak & steek ze recht op in gras.

Als je vragen hebt stel deze dan aan de wedstrijdleader / scheidsrechter(s) (het liefst voor aanvang van de wedstrijd).

Aan deze samenvatting kunnen geen rechten ontleend worden. De scheidsrechters ter plekke hebben het laatste woord.