



Lowlands Archery Series reglement

Run-Archery

Inhoud

Klassen	2
Kwalificaties en finales	3
Boog.....	3
Pijlen	3
Optrekken klapdoelen.....	3
Staand / Knielend schieten.....	3
Kwalificatie.....	3
Finale heat	3
Materiaal	4
Looprondes	4
Individuele achtervolging (lange afstand).....	4
Sprint.....	5
Team-relay	5
Organisatie Team-Relays.....	5
Algemeen	5
Tijdwaarneming	6
Inschieten.....	6
Verzamelen	6
Strafrondes en protest.....	6
Straftijd	7
Puntentoekenning Run-Archery Cup	7



Run-Archery is een combinatie van hardlopen en handboogschieten.

Na het startschot lopen de atleten in verschillende klassen met de boog een ronde op het parcours. Na de ronde komen de atleten bij de schietplaats waar 4 pijlen op de (klap)schijven van 20 cm doorsnee wordt geschoten. Voor iedere misser (niet omgeschoten klapschijf) dient de atleet een strafronde te lopen die 15% van de hoofdronde zal zijn. Ter verduidelijking geeft de baancommissaris aan hoeveel straf rondjes er gelopen dienen te worden.

Er zijn 3 formats die regulier worden georganiseerd:

individuele achtervolging (lange afstand)

- hierbij worden 4 rondes van ongeveer 900 meter gelopen
- en 3 beurten x 4 pijlen geschoten, op een doel op 18 meter met een doorsnede van 20 cm
- de straf rondes worden gelijk na de schietbeurt gelopen
- er wordt dus na de laatste schietbeurt een laatste ronde gelopen voor er gefinisht wordt.
- wanneer er een kwalificatie is bij de individuele achtervolging, dan worden 3 rondes gelopen en 2 beurten geschoten.

sprint

- er worden 3 rondes gelopen en 2 beurten geschoten.
- bij de sprint heeft de atleet per schietbeurt 2 extra / reserve pijlen.

team-relay

- een team bestaat uit 3 personen
- bij voorkeur minimaal dame
- er wordt door elke atleet 1 ronde gelopen en 1 beurt geschoten.
- na de schietbeurt of de eventuele penalty's wordt het volgende teamlid aangetikt en wordt er gefinisht.

Klassen

Er wordt geschoten in de volgende klassen

Aspiranten t/m 12 jaar:	Dames (DA)	Heren (HA)
Cadetten 13-15 jaar:	Dames (DC)	Heren (HC)
Junioren 16-18 jaar:	Dames (DJ)	Heren (HJ)
Senioren 19-49 jaar:	Dames (DS)	Heren (HS)
Masters 50+:	Dames (DM)	Heren (HM)

Leeftijd wordt bepaald door de leeftijd die de atleet op 1 januari van het seizoen heeft bereikt. Bij minder dan 8 deelnemers per klasse, kunnen klassen worden samengevoegd.



Kwalificaties en finales

Boog

- Tijdens het hardlopen moet de boog worden megedragen
- De boog mag in de hand of in een constructie op de rug

Pijlen

- De pijlen mogen wel maar hoeven niet megedragen te worden tijdens het hardlopen.
- In de kwalificatie mogen de pijlen in de pionnen voor de schietbaan worden gepositioneerd.
- Tijdens de finale heats heeft iedere atleet zijn eigen baan en kunnen de pijlen bij de eigen baan worden gepositioneerd.

Optrekken klapdoelen

- In de kwalificatie trekken de baancommissarissen de omgeschoten doelen omhoog.
- In de finale heats moeten de deelnemers zelf hun eigen doelen omhoog te trekken.

Staand / Knielend schieten

- Tijdens de 1e en 3e schietbeurt (indien van toepassing) wordt staand geschoten. Daarbij mag 1 voet over de schietlijn worden geplaatst.
- Tijdens de tweede schietbeurt is knielend schieten verplicht (vanaf 13 jaar) bij elke wedstrijd variant (sprint, individuele achtervolging en team relay).

Kwalificatie

- Elke atleet loopt een individuele kwalificatie op tijd, waarbij de atleten om de 30sec worden weggestart.
- De kwalificatie voor de individuele achtervolging kent doorgaans 3 looprondes en 2 schietbeurten.
- De snelste 10 atleten over alle klassen uit kwalificatie plaatsten zich voor de A finale. Atleten gerankt van 11 - 20 naar B-finale, 21-30 naar C-finale, 31-40 naar de D-finale, enz.
- De kwalificatie is van groot belang. Een atleet in een bepaalde klasse, die zich voor een hogere finale plaatst, eindigt boven een atleet in dezelfde klasse in een lagere finale, onafhankelijk van de tijd in de finale.



Finale heat

- Op de klasse t/m 15 jaar na, lopen alle klassen een gecombineerde wedstrijd.
- Er is een totaaluitslag over alle categorieën (zonder prijzen).
- Uitslag (en prijzen) zijn wel per klasse
- Een finale heat bestaat doorgaans uit maximaal 10 atleten.
- Elke atleet wordt een vaste baan voor het schieten toegewezen
Alle atleten uit een heat starten gelijktijdig in één lijn op de start/finishlijn hun wedstrijd.

Materiaal

- Recurve en/of barebow met een maximaal trekgewicht van 45 pound is toegestaan.
- Vizier zonder vergroting is toegestaan
- Clicker is toegestaan
- Button is toegestaan
- Atleet dient minimaal 12 pijlen voor de heat beschikbaar te hebben.
- De boog mag zowel in de hand als in een harnas gedragen worden.
- Op het NK is geen compound toegestaan

Looprondes

- Er zijn 3 verschillende parcoursen die door de organisatie georganiseerd kunnen worden.
Dit zijn de individuele achtervolging, sprint en team-relay.
- Bij elk parcours moet er bij de schietbeurt 4 doelen omgeschoten worden.
- Bij de sprint en de team-relay moet de atleet 6 pijlen schieten tenzij de atleet alle 4 de doelen eerder heeft geraakt.
- Bij de kwalificatie van de individuele achtervolging is er een loopronde en schietbeurt minder.

Individuele achtervolging (lange afstand)

Klasse (dames en heren)	Afstand loopronde	Afstand strafronde	Aantal looprondes	Schiet-afstand	Aantal schietrondes (3 doelen & 4 pijlen per ronde)
t/m 12 jaar	400/600 m	60/90 m	4	12 m	3: Staand - Staand - Staand
13 t/m 15 jaar	400/600 m	60/90 m	4	18 m	3: Staand - Knielend - Staand
15 jaar en ouder	1000 m	120 m	4	18 m	3: Staand - Knielend - Staand



Sprint

Klasse (dames en heren)	Afstand looprunde	Afstand strafunde	Aantal looprondes	Schiet-afstand	Aantal schietrondes (4 doelen & 6 pijlen per ronde)
t/m 12 jaar	400 m	60 m	3	12 m	2: Staand - Staand
13 jaar en ouder	400 m	60 m	3	18 m	2: Staand - Knielend

Team-relay

Mix van 3 atleten	Afstand looprunde	Afstand strafunde	Aantal looprondes	Schiet-afstand	Aantal schietrondes (4 doelen & 6 pijlen per ronde)
Atleet 1	400 m	60 m	1	18 m	1: Staand
Atleet 2	400 m	60 m	1	18 m	1: Knielend
Atleet 3	400 m	60 m	1	18 m	1: Staand

Organisatie Team-Relays

- Teams mogen op de dag zelf samengesteld worden (door deelnemers of organisatie) en hebben geen verplichte samenstelling; hoeven niet van 1 club / land of geslacht te zijn.
- Bij de uitslag van de team-relay wordt tenminste vermeld wat de teamsamenstelling is en de totale tijd. Wanneer mogelijk kan de organisatie ook het aantal missers (per atleet) vermelden en de tijd per atleet.
- Uitzondering NK: Voor het Nederlands Kampioenschap Team-Relay, moet een team uit minimaal 1 vrouw bestaan en dienen alle teamleden lid te zijn van dezelfde bij de NHB aangesloten vereniging.

Algemeen

- Inschrijfgeld: dit kan worden bepaald door de organisatie
- Betaling kan worden gedaan via de bank of op de dag zelf.
- Wanneer later dan een maand voor aanvang van de wedstrijd wordt aangemeld dan zijn de kosten voor deelname €5,00 hoger.
- Bij aanmelding of op de dag van de wedstrijd zal gevraagd worden voor toestemming voor portretrecht. Dit zal gedaan worden d.m.v. de handtekening achter de aanmelding.



Tijdwaarneming

- Elke deelnemer krijgt bij inschrijving een startnummers dat op de borst gedragen dient te worden.
- De wedstrijdtafel zal de tijden en strafonden op startnummer noteren voor de uitslag, waarna automatisch de namen toegevoegd worden aan het toegekende startnummer.
- De baancommissaris verwerkt de missers van het schieten op een scorebriefje, in geval van protesten kan de scheidsrechter hierop terugvallen. De baancommissaris controleert eveneens of de atleet het juiste aantal strafondjes heeft gelopen. Na de eventuele strafonde(n) gelopen te hebben vervolgt de atleet zijn ronden op het parcours.
- Na de finish wordt de atleet, tijd, startnummer, ranking en aantal missers opgenomen in de scorelijsten.

Inschieten

- In het tijdschema van de wedstrijd is te zien wanneer er kort ingeschoten kan worden op de wedstrijddoelen. Wanneer er een aparte locatie is voor het inschieten staat dit vermeld.
- Indien het tijdschema het toelaat kan deelnemers worden toegestaan voor hun finale nogmaals in te schieten.

Verzamelen

- Individuele kwalificatie
Atleten dienen minimaal 3 min voor aanvang van hun start aanwezig te zijn om géén tijd te verliezen. De tijd zal beginnen te lopen na het aftellen en het wegstarten van de scheidsrechter. Eventueel tijdverlies door te laat aanwezig zijn is voor rekening van de atleet.
- Verzamelen finale heats
5 minuten voor aanvang van een heat dienen de atleten zich te melden in het "verzamelvak" direct naast de startstreep.

Strafrondes en protest

Bij elke schietbaan is een baancommissaris aanwezig. De lengte van een strafonde is 15% van de loopafstand. De baancommissaris geeft direct nadat de laatste pijl geschoten is aan hoeveel strafonden er gelopen dienen te worden, dit is 'bindend'. Dit gebeurt d.m.v. een kaart/ stem:

Witte kaart	met daarop het cijfer 0: Géén strafonden
Blauwe kaart	met daarop het cijfer 1: Eén strafonde
Groene kaart	met daarop het cijfer 2: Twee strafondes
Oranje kaart	met daarop het cijfer 3: Drie strafondes
Rood kaart	met daarop het cijfer 4: Vier strafondes



De atleet heeft het recht om tot 5 min na het finishen protest aan te tekenen.

De organisatie kan beslissen om de tijd van een atleet in te korten als de atleet door de baancommissaris te veel strafondes heeft gelopen.

Er is raak geschoten als:

- Het klapdoel om is met de pijl erin
- De pijl in het klapdoel zit, maar het klapdoel niet om is
- De pijl tegen het klapdoel 'ketst' en het doel om gaat

Er is **NIET** raak geschoten als

- De pijl het klapdoel mist
- De pijl 'ketst' en het klapdoel niet om gaat

Straftijd

	Sprint	Individuele achtervolging
Per niet gelopen strafonde:	30 sec	45 sec
Staannd schieten i.p.v. knielend per pijl	30 sec	45 sec
Per niet geschoten pijl	30 sec	45 sec

Puntentoekening Run-Archery Cup

- Jaarlijks kunnen er 5 Run-Archery wedstrijden voor de Open Dutch Run-Archery CUP worden aangewezen
- Deelnemers kunnen per wedstrijd per klasse punten behalen voor de CUP.
- Bij gelijke stand aan het einde van alle CUP wedstrijden, dan is de laatste wedstrijd van het seizoen bepalend voor de winnaar.
- Per klasse zijn er ereprijzen voor de 3 atleten met de meeste punten over 3 wedstrijden.
- Er wordt ook een overall klassement over alle klassen opgemaakt.

1 ^e plaats	=	35 punten	11 ^e plaats	=	9 punten
2 ^e "	=	30 "	12 ^e "	=	8 "
3 ^e "	=	25 "	13 ^e "	=	7 "
4 ^e "	=	22 "	14 ^e "	=	6 "
5 ^e "	=	20 "	15 ^e "	=	5 "
6 ^e "	=	18 "	16 ^e "	=	4 "
7 ^e "	=	16 "	17 ^e "	=	3 "
8 ^e "	=	14 "	18 ^e "	=	2 "
9 ^e "	=	12 "	19 ^e "	=	1 "
10 ^e "	=	10 "	20 ^e "	=	0 "